



BELEDİYE VE TKGM'YE VERİLEN 3B GML DOSYALARI İÇİN

Kullanım Kılavuzu

GML dosyanızı yükleyin, kontrol edin, düzeltin ve teslim edin. Mülk sahipleri binalarını 3B inceleyebilir.

İçindekiler

GİRİŞ	Başlamadan önce	3
GİRİŞ	Mülk sahipleri için	4
GİRİŞ	Hesap açma ve giriş	5
GİRİŞ	Kayıt olma ve şifre yenileme	6
ÇALIŞMA EKRANI	Ekranı tanıyın	7
ÇALIŞMA EKRANI	Basit ve Detaylı mod	8
PROJE AÇMA	GML dosyası yükleme	9
PROJE AÇMA	TKGM doğrulama koduyla açma	10
ÇALIŞMA EKRANI	3B modelde gezinme	11
ÇALIŞMA EKRANI	Yapı ağacı ve bilgi kartı	12
ÇALIŞMA EKRANI	Katmanlar ve proje menüsü	13
KONTROLLER	Veri Kontrol ve Hatalar paneli	14
KONTROLLER	Sağ panelde düzeltme	15
KONTROLLER	TKGM Kontrol	16
KONTROLLER	ID Ara ve Bağımsız bölümler	17
ÇALIŞMA EKRANI	Komut paleti ve kısayollar	18
ÇIKTILAR	Dışa aktar	19
ÇIKTILAR	PDF örnekleri	20
ÇIKTILAR	Google Earth'te görüntüleme	21
HESAP	Hesabım	22
HESAP	Kontör satın alma	23
YARDIM	Sık sorulan sorular	24

GİRİŞ

Başlamadan önce

GML Analiz, kat irtifakı ve kat mülkiyeti için hazırlanan 3B GML (CityGML) dosyalarını tarayıcıda açar, kontrol eder ve düzeltmenize yardım eder. Dosyanızı Belediye'ye ve TKGM'ye vermeden önce hataları bina üzerinde görürsünüz. Mülk sahipleri de binalarını 3B olarak inceleyebilir.

Neye ihtiyacınız var?

- Güncel bir tarayıcı (Chrome, Edge, Firefox ya da Safari). Kurulum gerekmez.
- GML dosyanız ya da TKGM 3B Bina Doğrulama kodunuz.
- Bir GML Analiz hesabı. Kayıt ücretsizdir; e-posta adresinizi doğruladığınızda 2 kontör hediye edilir.

Seviyeler

Her proje, açtığınız seviyede çalışır. Seviye ne kadar yüksekse o kadar çok işlem yapabilirsiniz.

Seviye	Neler yapılır?	Bedel
Seviye 0 Görüntüleme	3B model, yapı ağacı ve öznitelikler.	Ücretsiz, günde 5 proje
Seviye 1 Denetleme	Veri Kontrol ve TKGM Kontrol; PDF rapor, PDF çizim ve Google Earth.	Proje başına 1 kontör
Seviye 2 Denetleme ve düzeltme	Seviye 1'e ek olarak öznitelik düzeltme; Excel ve düzeltilmiş GML.	Proje başına 1 kontör
Seviye 3 Geometri düzeltme	Yüzey geometrisi ve koordinat düzeltme.	Yakında

Kontör nedir?

Kontör, bir projeyi Seviye 1 ya da üstünde açmak için harcanan haktır. Her seviyenin kontörü ayrıdır. Açtığınız projeyi tekrar açmak için kontör harcanmaz. Kontörleriniz silinmez; kullanmadığınız sürece hesabınızda kalır.

Bilgi GML Analiz ön kontrol yapar; sonuç Belediye ve TKGM onayı yerine geçmez. Kılavuzdaki görüntülerde TKGM'nin örnek modellerinden biri kullanılmıştır; havale bilgileri gizlenmiştir.

GİRİŞ

Mülk sahipleri için

Mühendis ya da mimar olmanız gerekmez. 2025 sonrası kat irtifaklı veya kat mülkiyetli binanızın TKGM onaylı doğrulama kodunu girin; mülkünüzü 3B olarak inceleyin.

GML Analiz: Taşınmazınızın 3B detayları parmaklarınızın ucunda!

2025 sonrası kat irtifaklı veya kat mülkiyetli binalarınız için TKGM onaylı doğrulama kodunuzu GML Analiz sistemine girin:

1

Parsel üzerindeki konum

Mülkünüzün parsel üzerindeki konumunu Google Earth'te 3B olarak inceleyin.

2

Oda düzeni, kapı ve pencereler

Mimari projedeki oda düzeni, kapı ve pencere konumlarına anında ulaşın.

GML Analiz ayrıcalıklarından yararlanmak için hemen üye. 3

Hemen üye olun

- 1 Parsel üzerindeki konum** Mülkünüzü Google Earth'te arazisi ve çevresiyle 3B görün.
- 2 Oda düzeni, kapı ve pencereler** Mimari projedeki odaları, kapıları ve pencereleri inceleyin.
- 3 Hemen üye olun** Kayıt formunu açar.

Adımlar

- 1** Ana sayfada **Hemen üye olun**'a tıklayın, formu doldurun ve e-postanıza gelen bağlantıyla adresinizi doğrulayın.
- 2** Çalışma ekranında **TKGM doğrulama koduyla açın**'a tıklayın ve kodunuzu yazın. Kodu projenizi hazırlayan mühendisten ya da TKGM'den alabilirsiniz.
- 3** Açılan pencerede seviyeyi seçin. Yalnız bakmak için **Seviye 0** yeterlidir ve ücretsizdir; Google Earth için **Seviye 1** gerekir.
- 4** Yapı ağacından bağımsız bölümünüzü seçin; odalar, kapılar ve pencereler 3B'de görünür. Google Earth için **Dışa aktar** menüsünü kullanın.

Dikkat Doğrulama kodunuzu yalnız kendiniz kullanın ve başkalarıyla paylaşmayın. Kodla ilgili kişisel bilgiler sunucumuza gelmez ve saklanmaz.

GİRİŞ

Hesap açma ve giriş

5

Mülk sahipleri

Nasıl çalışır

Seviyeler

Güvenlik

Kılavuz

6

TKGM 3B Bina Doğrulama

KONUM

YERLEŞİM

GEOMETRİ

GML ANALİZ

Veri Çözümleri

3B Yapı

Net alan uyumuyor

Blok A - BB 32

Parsel sınırı

Belediye ve TKGM'ye verilen 3B GML dosyaları için

GML dosyanızı Belediye'ye ve TKGM'ye vermeden önce kontrol edin.

Kat irtifakı ve kat mülkiyeti projelerinizi tarayıcıda 3B açın. Hataları bina üzerinde görün, düzeltin, raporlayın.

1 · Yükleyin

2 · Kontrol edin

3 · Düzeltin

Giriş yapın

E-posta

1

Şifre

2

Giriş yap

3

Şifremi unuttum

Hesabınız :

4

Ücretsiz kayıt olun

Yeni hesaba 2 kontör hediye (e-posta doğrulanınca). Sonuç ön kontroldür; Belediye ve TKGM onayı yerine geçmez.

GML Analiz: Taşınmazınızın 3B detayları parmaklarınızın ucunda!

2025 sonrası kat irtifaklı veya kat mülkiyetli binalarınız için TKGM onaylı doğrulama kodunuzu GML Analiz sistemine girin:

1

E-posta ve şifre Hesabınızın e-posta adresini ve şifresini yazın.

2

Giriş yap Çalışma ekranı açılır.

3

Şifremi unuttum E-postanıza şifre yenileme bağlantısı gönderilir.

4

Ücretsiz kayıt olun Hesabınız yoksa kayıt formunu açar.

5

Mülk sahipleri Mülk sahipleri için tanıtım bölümüne gider.

6

TKGM 3B Bina Doğrulama TKGM'nin resmî doğrulama sayfasını yeni sekmede açar.

İpucu Giriş ve kayıt sırasında "Ben robot değilim" doğrulaması çıkabilir; kutuyu işaretleyip devam edin.

GML Analiz · Sürüm 0.20

5

GİRİŞ

Kayıt olma ve şifre yenileme

Ücretsiz hesap oluşturun

Kullanıcı adı

1

E-posta

2

Şifre

3

En az 8 karakter; bir büyük harf, bir küçük harf, bir rakam ve bir özel karakter.

Cep telefonu

4

Yalnızca kayıt doğrulaması için kullanılır; numaranız kaydedilmez. Sonraki girişlerde SMS istenmez.

5

6 ☐ [Kullanıcı ve Dijital Hizmet Sözleşmesi](#)'ni (iptal / iade, mesafeli sözleşme) okudum ve kabul ediyorum. (Zorunlu)

☐ [KVKK Aydınlatma Metni](#) ve [Gizlilik Politikası](#) kapsamında verilerimin işlenmesini kabul ediyorum, [Açık Rıza Beyanı](#)'nı onaylıyorum. (Zorunlu)

Yeni hesap **Seviye 2** ile açılır; e-posta adresinizi doğruladığınızda **2 kontör** hediye edilir. Kontör bitince hesabınız silinmez; yeni işlem için kontör alırsınız.

7

Hesabınız var mı? [Giriş yapın](#)

Yeni hesaba 2 kontör hediye (e-posta doğrulanınca). Sonuç ön

- 1 **Kullanıcı adı** Harf, rakam, nokta ve alt çizgi kullanın.
- 2 **E-posta** Giriş ve bildirimler bu adresle yapılır.
- 3 **Şifre** En az 8 karakter; büyük harf, küçük harf, rakam ve özel karakter içermeli.
- 4 **Cep telefonu** Yalnız kayıt doğrulaması içindir; numaranız kaydedilmez.
- 5 **Doğrulama kodu gönder** SMS ile gelen kodu açılan kutuya yazın.
- 6 **Onaylar** Sözleşmeyi ve KVKK metinlerini okuyup iki kutuyu işaretleyin.
- 7 **Kayıt ol** Hesabınız Seviye 2 ile açılır ve oturumunuz başlar.

E-posta doğrulama

Kayıttan sonra e-postanıza bir doğrulama bağlantısı gelir. Bağlantıyı açtığınızda 2 kontör hesabınıza tanımlanır. Bağlantı 48 saat geçerlidir; gelmediyse Hesabım sayfasındaki **Bağlantıyı yeniden gönder**'e basın.

Şifrenizi mi unuttunuz?

Şifrenizi yenileyin

E-posta

1

Hesabınızın e-posta adresini yazın. Şifrenizi yenilemeniz için süreli ve tek kullanımlık bir bağlantı göndereceğiz.

2

[Girişe dön](#)

Yeni hesaba 2 kontör hediye (e-posta doğrulanınca). Sonuç ön

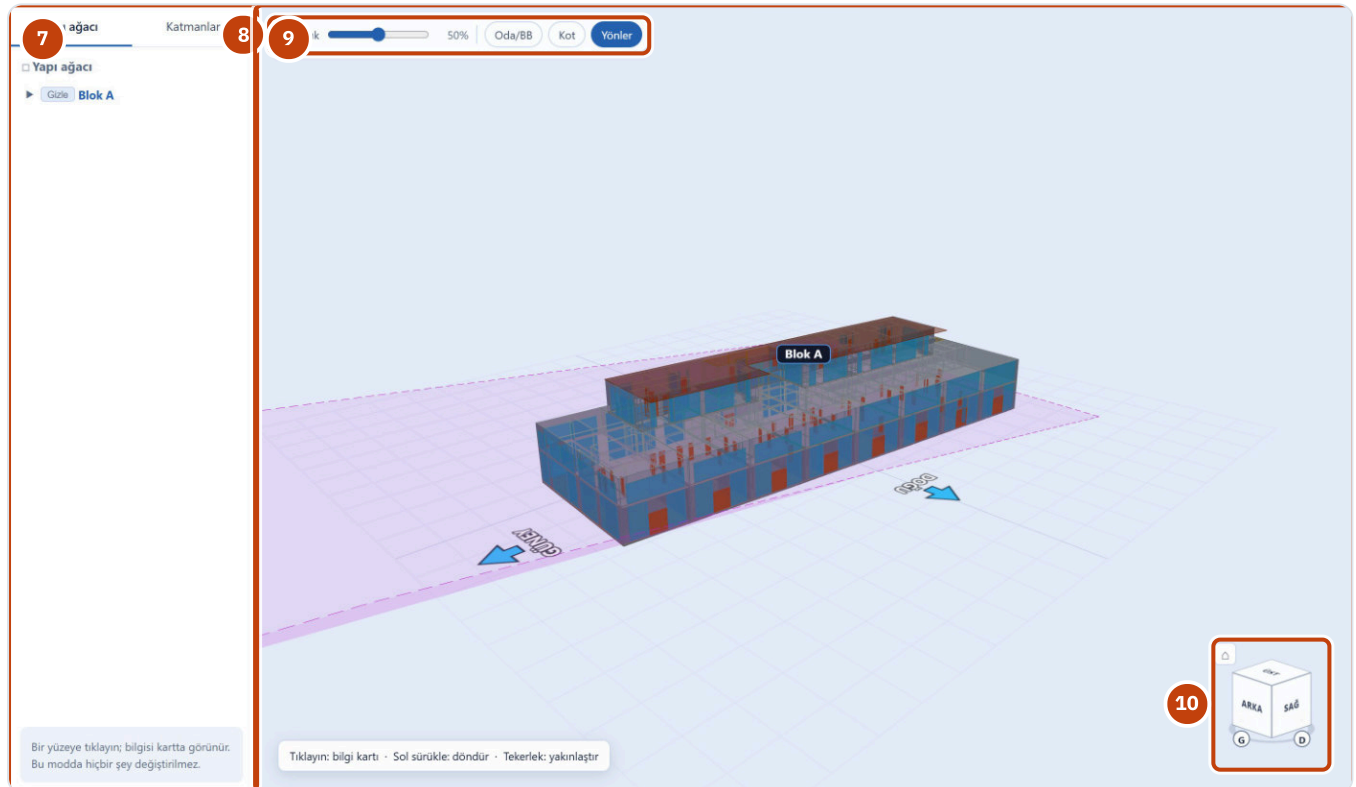
- 1 Giriş ekranında **Şifremi unuttum**'a tıklayın.
- 2 E-posta adresinizi yazıp **Bağlantı gönder**'e basın.
- 3 E-postadaki **Yeni şifre belirle** düğmesine tıklayın. Bağlantı 30 dakika geçerlidir ve bir kez kullanılır.

ÇALIŞMA EKRANI

Ekranı tanıyın



- 1 Proje** Açık projenin konumu, ada ve parseli. Tıklayınca Proje menüsü açılır: GML yükleme, TKGM kodu, Yenile, Temizle ve proje bilgisi.
- 2 Komut ya da nesne ara** Komutları ve bağımsız bölümleri tek kutudan bulun (Ctrl K).
- 3 Basit / Detaylı** Çalışma modu (M). Basit görüntüleme, Detaylı kontrol ve düzeltme içindir.
- 4 Kılavuz** Bu kılavuzu açar.
- 5 Dışa aktar** PDF, Google Earth, Excel ve düzeltilmiş GML çıktıları.
- 6 Hesap** Kalan kontör ve kullanıcı adı. Tıklayınca Hesap, Tema, Kılavuz ve Çıkış.

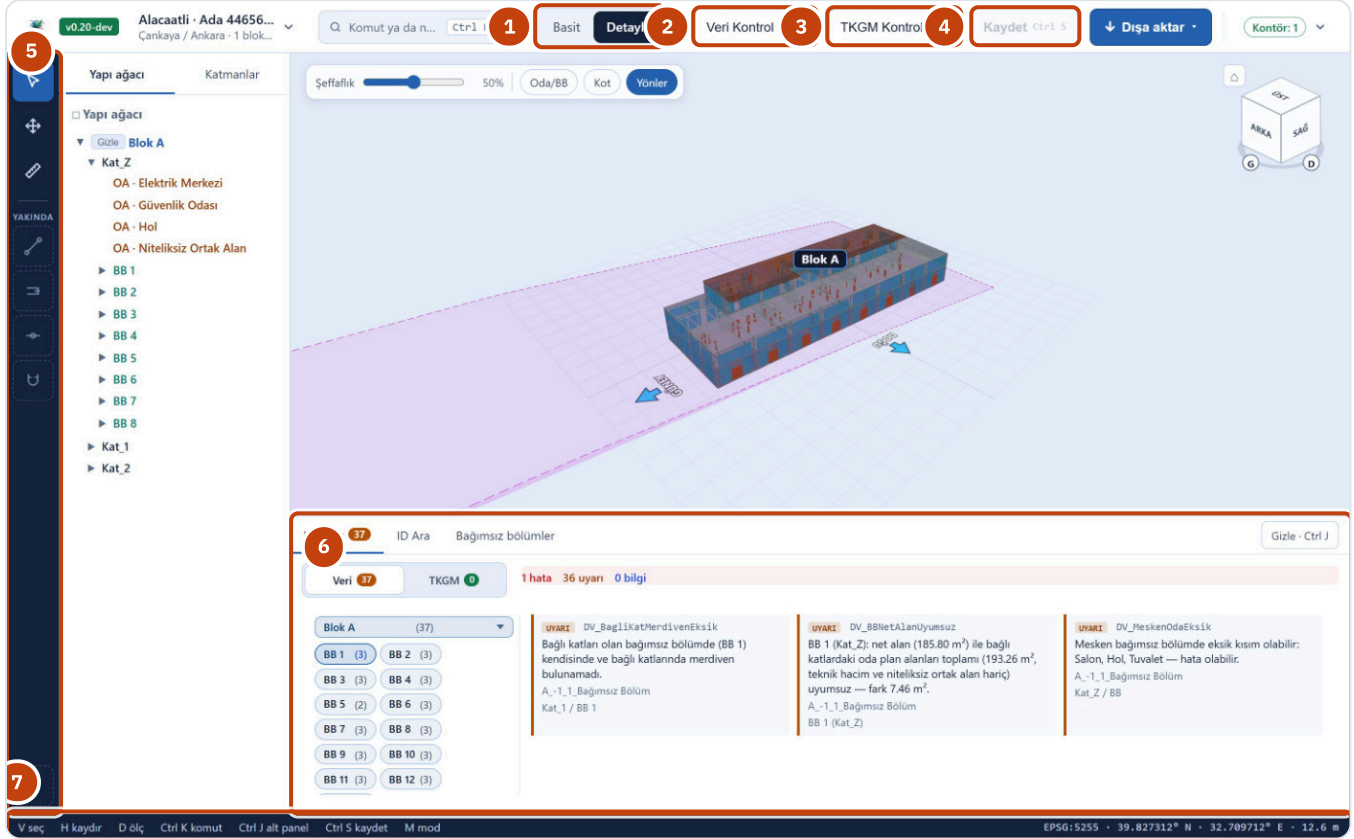


- 7 Sol panel** Yapı ağacı ve Katmanlar.
- 8 Görünüm çubuğu** Şeffaflık; oda, kot ve yön etiketleri.
- 9 3B görünüm** Model ve parsel sınırı burada açılır.
- 10 Görünüm küpü** Modele istediğiniz yönden bakarsınız.

ÇALIŞMA EKRANI

Basit ve Detaylı mod

Üst çubuktaki **Basit | Detaylı** düğmesiyle ya da **M** tuşuyla mod değiştirirsiniz. Basit mod bakmak ve çıktı almak içindir; hiçbir şey değişmez. Detaylı modda kontrolleri çalıştırır ve bilgileri düzeltirsiniz.

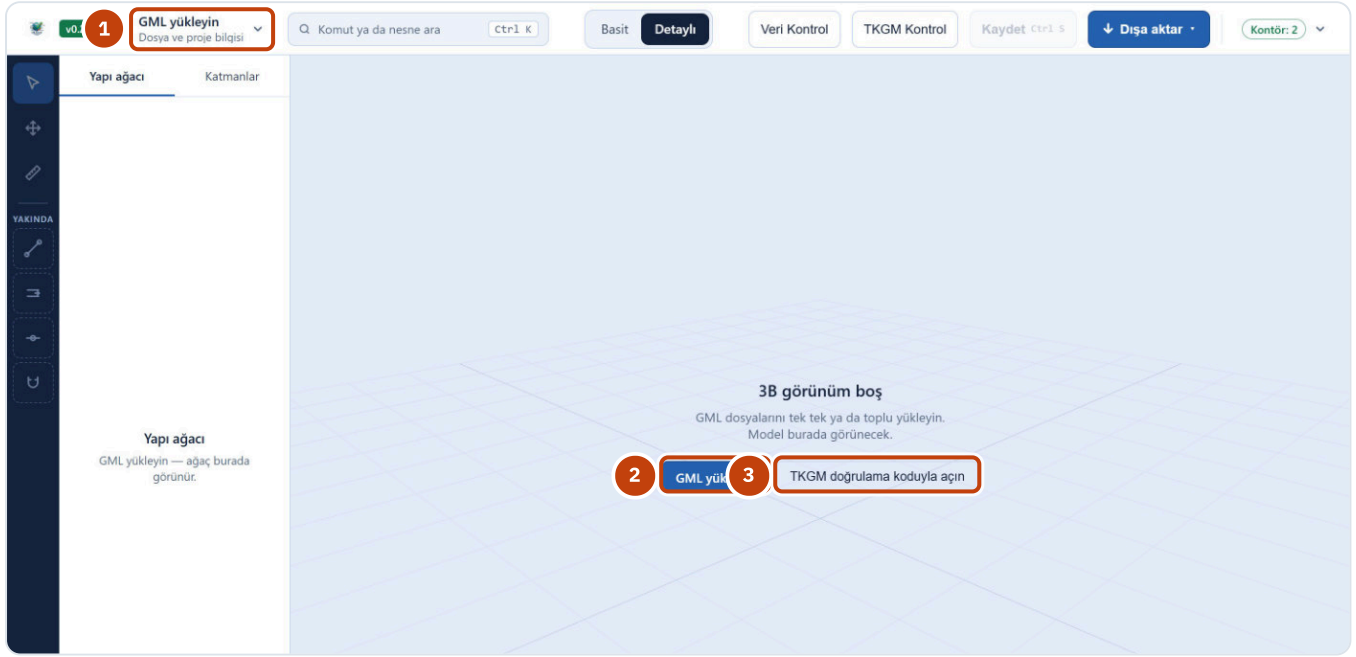


- 1 Basit | Detaylı** Mod düğmesi. Seviye 0 projede Detaylı kilitlidir.
- 2 Veri Kontrol** Kat ve bağımsız bölüm bilgilerini kontrol eder; sayı bulunan kayıt sayısıdır.
- 3 TKGM Kontrol** Dosyayı TKGM kurallarına göre kontrol eder.
- 4 Kaydet** Sağ paneldeki değişiklikleri kaydeder (Ctrl S). Değişiklik yokken soluktur.
- 5 Araçlar** Seç (V), Kaydır (H), Ölç (D). Alttaükiler yakında gelecek.
- 6 Alt panel** Hatalar, ID Ara ve Bağımsız bölümler (Ctrl J ile gizleyin ya da açın).
- 7 Kısayollar** Tuşların kısa listesi ve imlecin koordinatı.

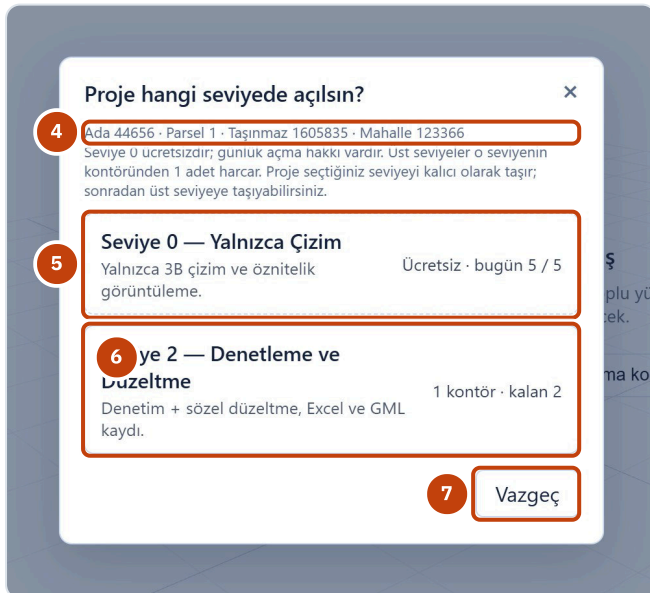
PROJE AÇMA

GML dosyası yükleme

- 1 Proje yokken ekranın ortasındaki **GML yükleyin**'e ya da Proje menüsündeki **GML yükleyin**'e tıklayıp dosyanızı seçin. Birden fazla dosyayı birlikte seçebilirsiniz.
- 2 Açılan pencerede projenin hangi seviyede açılacağını seçin.
- 3 Model 3B olarak açılır; parsel sınırı ve proje bilgileri kendiliğinden gelir.



- 1 **Proje menüsü** GML yükleme ve diğer dosya işleri.
- 2 **GML yükleyin** Dosya seçme penceresini açar.
- 3 **TKGM doğrulama koduyla açın** Dosyaları TKGM'den otomatik getirir (sonraki sayfa).



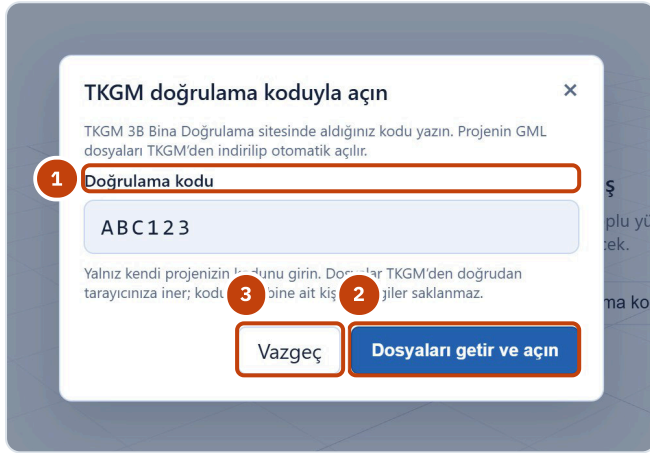
- 4 **Proje** Dosyadaki ada, parsel, taşınmaz ve mahalle bilgisi.
- 5 **Seviye 0** Ücretsizdir; günlük açma hakkınız yazar (ör. bugün 5 / 5).
- 6 **Seviye 2** 1 kontör harcanır; kalan kontörünüz yazar.
- 7 **Vazgeç** Dosya açılmaz, kontör harcanmaz.

Bilgi Yeni bir GML yüklediğinizde önceki projeniz, yeni dosya başarıyla açıldıktan sonra kapanır. Yükleme başarısız olursa önceki projeniz yerinde kalır.

PROJE AÇMA

TKGM doğrulama koduyla açma

GML dosyalarınızı TKGM 3B Bina Doğrulama sitesinde doğrulattıysanız dosyaları bilgisayarınızda aramanıza gerek yok: doğrulama kodunu yazın, projenin bütün GML dosyaları TKGM'den indirilip otomatik açılır.



TKGM doğrulama koduyla açın

TKGM 3B Bina Doğrulama sitesinde aldığınız kodu yazın. Projenin GML dosyaları TKGM'den indirilip otomatik açılır.

1 Doğrulama kodu

ABC123

Yalnız kendi projenizin kodunu girin. Dosyalar TKGM'den doğrudan tarayıcınıza iner; kodla ilgili kişisel bilgiler saklanmaz.

3 Vazgeç 2 Dosyaları getir ve açın

- 1 **Doğrulama kodu** TKGM'nin verdiği kod (ör. 6 harf ve rakam). Küçük harf yazsanız da olur.
- 2 **Dosyaları getir ve açın** Projenin bütün blokları sırayla indirilir ve açılır.
- 3 **Vazgeç** Hiçbir dosya indirilmez.

Adımlar

- 1 Proje menüsünde ya da boş ekranda **TKGM koduyla açın**'a tıklayın.
- 2 TKGM 3B Bina Doğrulama sitesinde aldığınız kodu yazın ve **Dosyaları getir ve açın**'a basın.
- 3 Projenin kaç bloğu varsa hepsi indirilir; ilerleme ekranda görünür.
- 4 Seviye seçimi normal yüklemdeki gibidir. Aynı projenin blokları için tek kontör harcanır.

Uyarılar

Bu doğrulama kodu bulunamadı: kodu kontrol edip yeniden yazın.

TKGM doğrulama sistemi şu anda çalışmıyor: TKGM yanıt vermiyor ya da bakımda. Daha sonra yeniden deneyin; bu arada dosyalarınızı **GML yükleyin** ile açabilirsiniz.

Dikkat Yalnız kendi projenizin kodunu girin. Dosyalar TKGM'den doğrudan tarayıcınıza iner; kodla ilgili kişisel bilgiler sunucumuza gelmez ve saklanmaz. Kodunuzu başkalarıyla paylaşmayın.

ÇALIŞMA EKRANI

3B modelde gezinme

Sol tuşla sürükleyin

Modeli döndürür. Detaylı modda Kaydırı aracında (H) kaydırır.

Orta ya da sağ tuşla sürükleyin

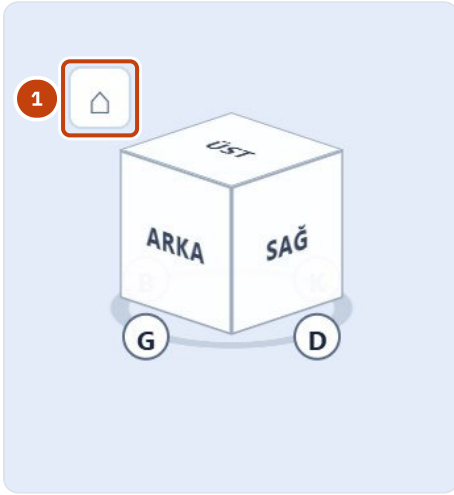
Modeli kaydırır.

Tekerleği çevirin

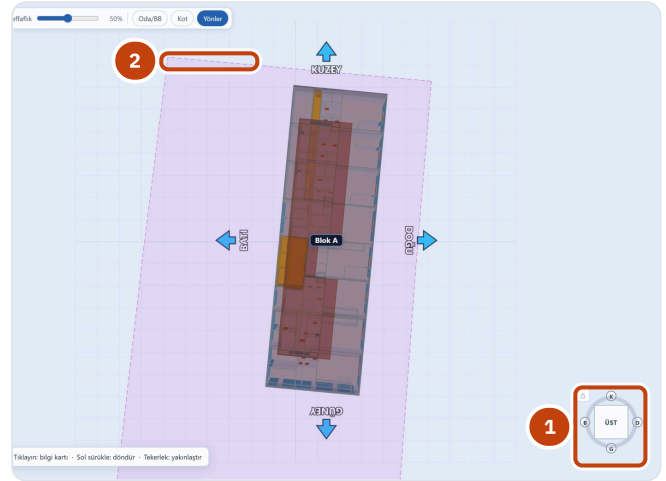
Yakınlaştırır ya da uzaklaştırır.

Bir yüzeye tıklayın

Basit modda bilgi kartı, Detaylı modda sağ panel açılır.

Görünüm küpü

- Küpün bir yüzüne (**ÜST, ALT, ÖN, ARKA, SAĞ, SOL**) tıklayın; model o yönden görünür.
- Yüzler pusulaya göre: **ÖN** kuzey, **ARKA** güney, **SOL** batı, **SAĞ** doğu.
- Altındaki **K, D, G, B** harflerine tıklayın; o yöne bakarsınız.
- △ düğmesi (1) başlangıç görünümüne döner ve modeli ekrana sığdırır.

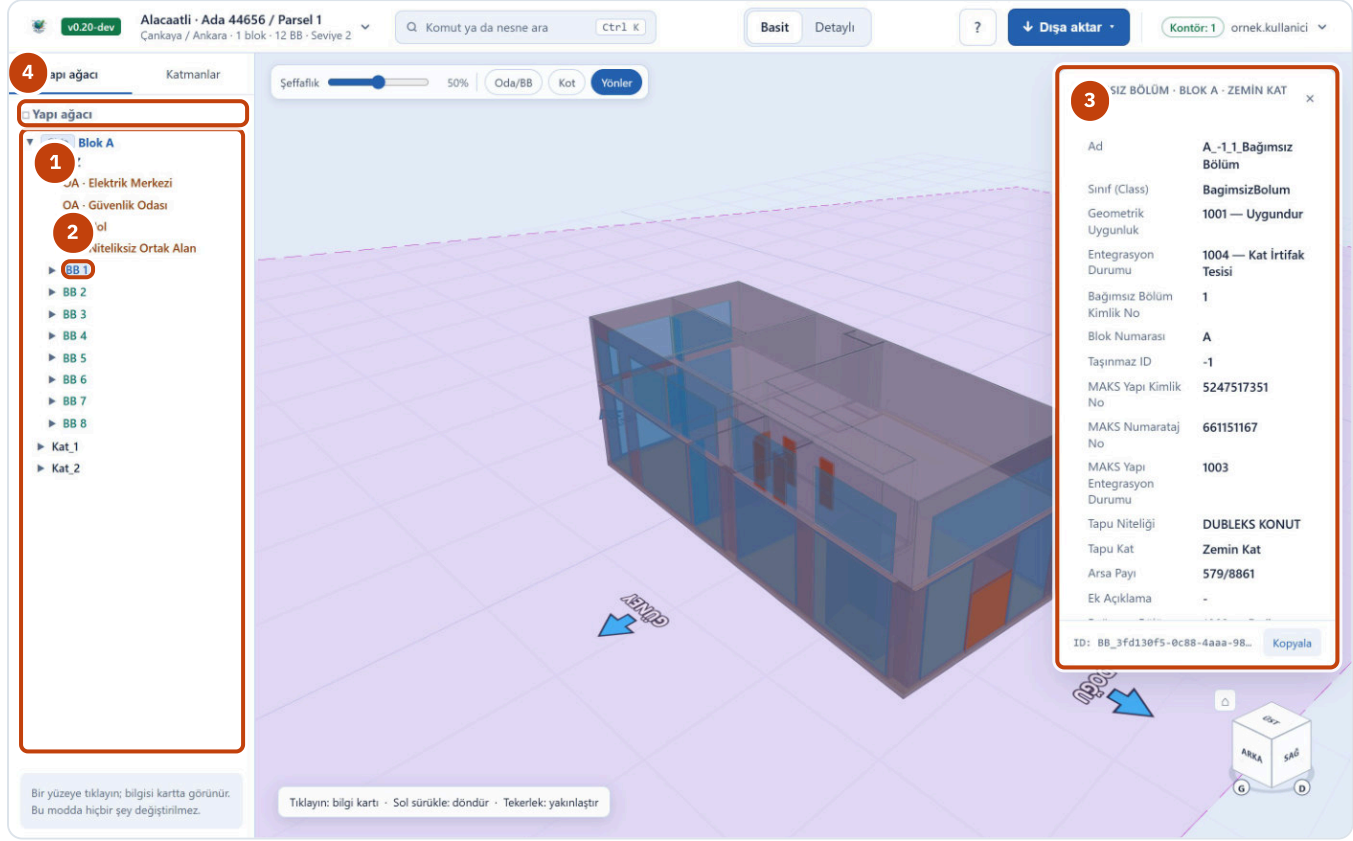
Üstten görünüm ve parsel sınırı

- 1 **ÜST yüzü** Model üstten, kuzey yukarıda görünür.
- 2 **Parsel sınırı** Mor kesikli çizgi TKGM parsel sınırındır.

Dikkat Parsel sınırının köşeleri yaklaşık ± 1 m hassasiyettedir. Bilgi amaçlıdır; ölçü ya da taşma kontrolü için kullanmayın.

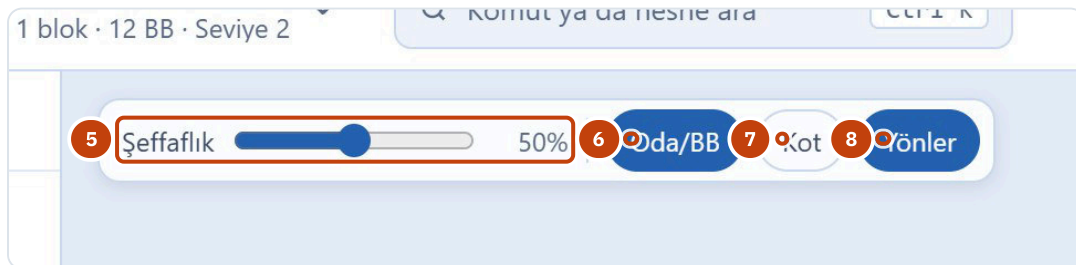
ÇALIŞMA EKRANI

Yapı ağacı ve bilgi kartı



- 1 **Yapı ağacı** Blok, kat, bağımsız bölüm (BB), ortak alan (OA) ve oda sırasıyla listelenir. ► ile dalları açın.
- 2 **Seçili öğe** Bir öğeye tıklayın; 3B'de yalnız o öğe gösterilir.
- 3 **Bilgi kartı** Basit modda seçili öğenin bilgileri. Değiştirilemez; x ya da Esc ile kapanır.
- 4 **Yapı ağacı başlığı** Tıklayınca tüm yapı yeniden gösterilir.

Görünüm çubuğu



- 5 **Şeffaflık** Duvarların saydamlığını ayarlayın; içerideki odaları görün.
- 6 **Oda/BB** Oda ve bağımsız bölüm ad ve alan etiketleri.
- 7 **Kot** Kat kotları.
- 8 **Yönler** Kuzey, güney, doğu ve batı okları.

ÇALIŞMA EKRANI

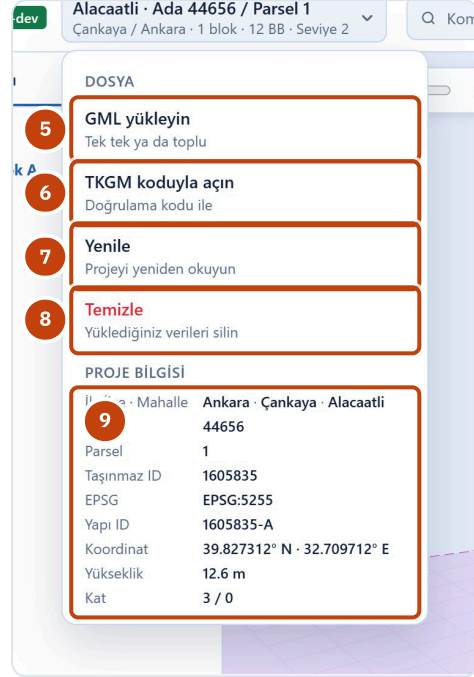
Katmanlar ve proje menüsü

Katmanlar



- 1 **Katmanlar** Sol panelde sekmeyi açın.
- 2 **Tümünü aç / kapat**
- 3 **Katman listesi** Kutuyu işaretleyerek duvar, döşeme, kapı, pencere gibi katmanları gizleyin. Renk kutusuna tıklayıp rengi değiştirin.
- 4 **Parsel sınırı** TKGM parsel sınırını açar ya da kapatır.

Proje menüsü



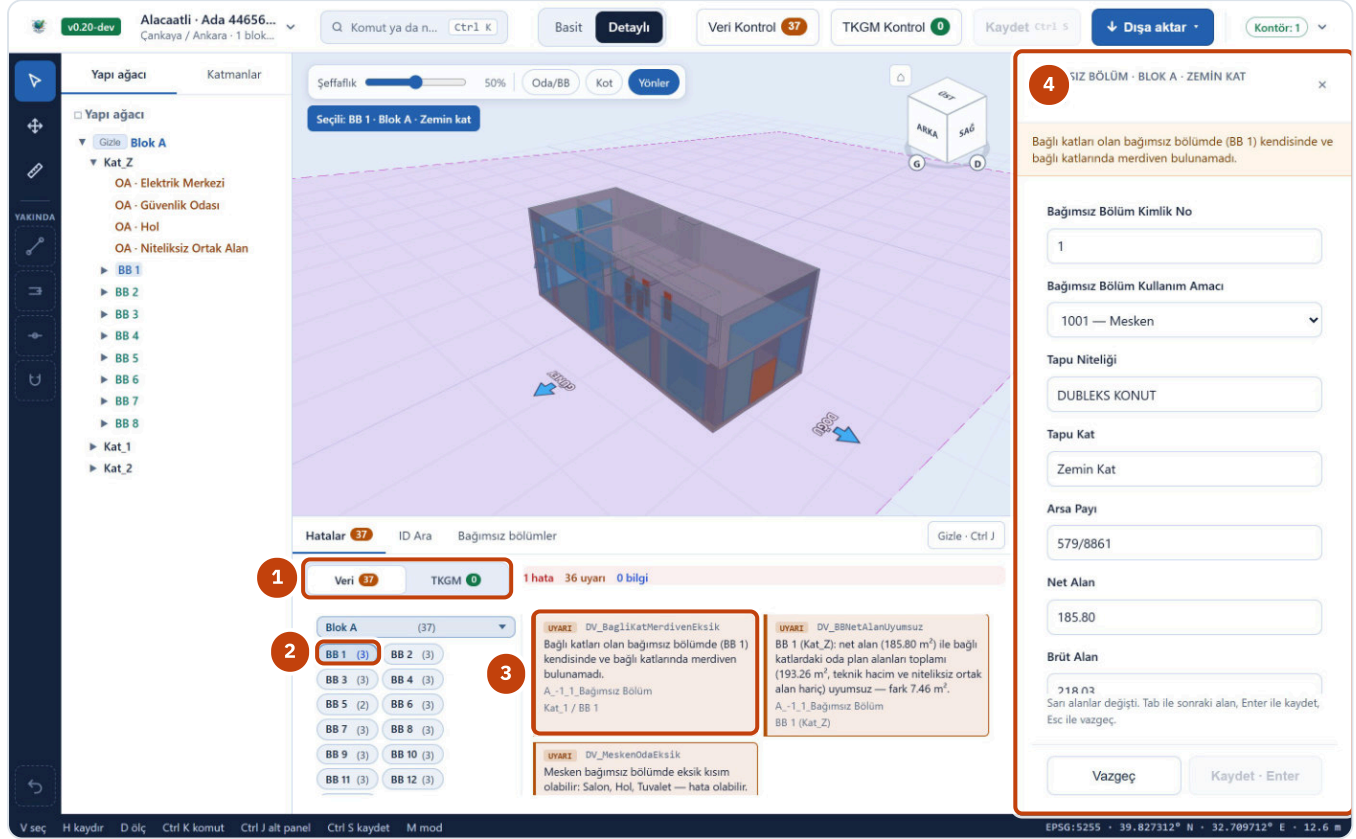
- 5 **GML yükleyin** Yeni dosya açar.
- 6 **TKGM koduyla açın** Dosyaları TKGM'den getirir.
- 7 **Yenile** Projeyi yeniden okur.
- 8 **Temizle** Yüklediğiniz bütün verileri siler; önce onay sorulur.
- 9 **Proje bilgisi** İl, ilçe, mahalle, ada, parsel, taşınmaz, EPSG, yapı kimliği, koordinat, yükseklik ve kat.

İpucu Seviye 0 ya da 1'de açtığınız projeyi bu menüdeki **Seviyeyi yükseltin** ile üst seviyeye taşıyabilirsiniz (1 kontör).

KONTROLLER

Veri Kontrol ve Hatalar paneli

Veri Kontrol; arsa payı, net alan, oda, kapı, tapu katı ve kod listeleri gibi kat ve bağımsız bölüm bilgilerini kontrol eder. Detaylı modda **Veri Kontrol**'e tıklayın; sonuç alttaki **Hatalar** panelinde listelenir.



The screenshot shows the 'Veri Kontrol' (Data Control) panel in the GML Analiz software. The interface includes a 3D model of a building, a left sidebar with a tree view of the project structure, and a right sidebar with a form for entering data. The 'Hatalar' (Errors) panel at the bottom lists various errors and warnings.

1 Veri | TKGM İki kontrolün sonuçları arasında geçin; sağında hata, uyarı ve bilgi sayıları.

2 Bloklar ve BB'ler Blok adına tıklayın, sonra bir BB seçin; yalnız o bölümün kayıtları görünür.

3 Kayıt kartları Bir karta tıklayın; öge seçilir, 3B'de gösterilir ve sağ panel açılır.

4 Sağ panel Kaydın açıklaması üstte, düzelteneğiniz bilgiler altta.

Etiket	Anlamı
HATA	Düzeltilmesi gerekir. Dosya bu haliyle reddedilebilir.
UYARI	Kontrol edin. Projeye göre doğru olabilir.
BİLGİ	Bilgi amaçlıdır; işlem gerekmez.

KONTROLLER

Sağ panelde düzeltme

1

BAĞIMSIZ BÖLÜM · BLOK A · ZEMİN KAT

5

X

BB 1

Bağlı katları olan bağımsız bölümde (BB 1) kendisinde ve bağlı katlarında merdiven bulunamadı.

Bağımsız Bölüm Kimlik No

2

1

Bağımsız Bölüm Kullanım Amacı

1001 — Mesken

Tapu Niteliği

DUBLEKS KONUT

Tapu Kat

Zemin Kat

Arsa Payı

579/8861

Net Alan

185.80

Brüt Alan

218.02

Sarı alanlar değişti. Tab ile sonraki alan, Enter ile kaydet, Esc ile vazgeç.

3

Vazgeç

4

Kaydet · Enter

- 1 **Seçili öge** Türü, bloğu, katı ve adı.
- 2 **Değişen alan** Değiştirdiğiniz alan sarı görünür. Tab ile sonraki alana geçin.
- 3 **Vazgeç** Değişiklikleri geri alır (Esc).
- 4 **Kaydet** Değişiklikleri kaydeder (Enter ya da Ctrl S).
- 5 **Kapat** Paneli kapatır.

Kaydedilmemiş değişiklikler

Kaydedilmemiş değişiklikler var

Basit moda geçmeden önce 6 değişiklikler 7 edin ya da 8 meden devam edin.

6

7

8

İptal

Kaydetme

Kaydet

- 6 **İptal** Pencere kapanır, değişiklikleriniz yerinde kalır (Esc).
- 7 **Kaydetme** Değişiklikler atılır ve işlem yapılır.
- 8 **Kaydet** Önce kaydedilir, sonra işlem yapılır.

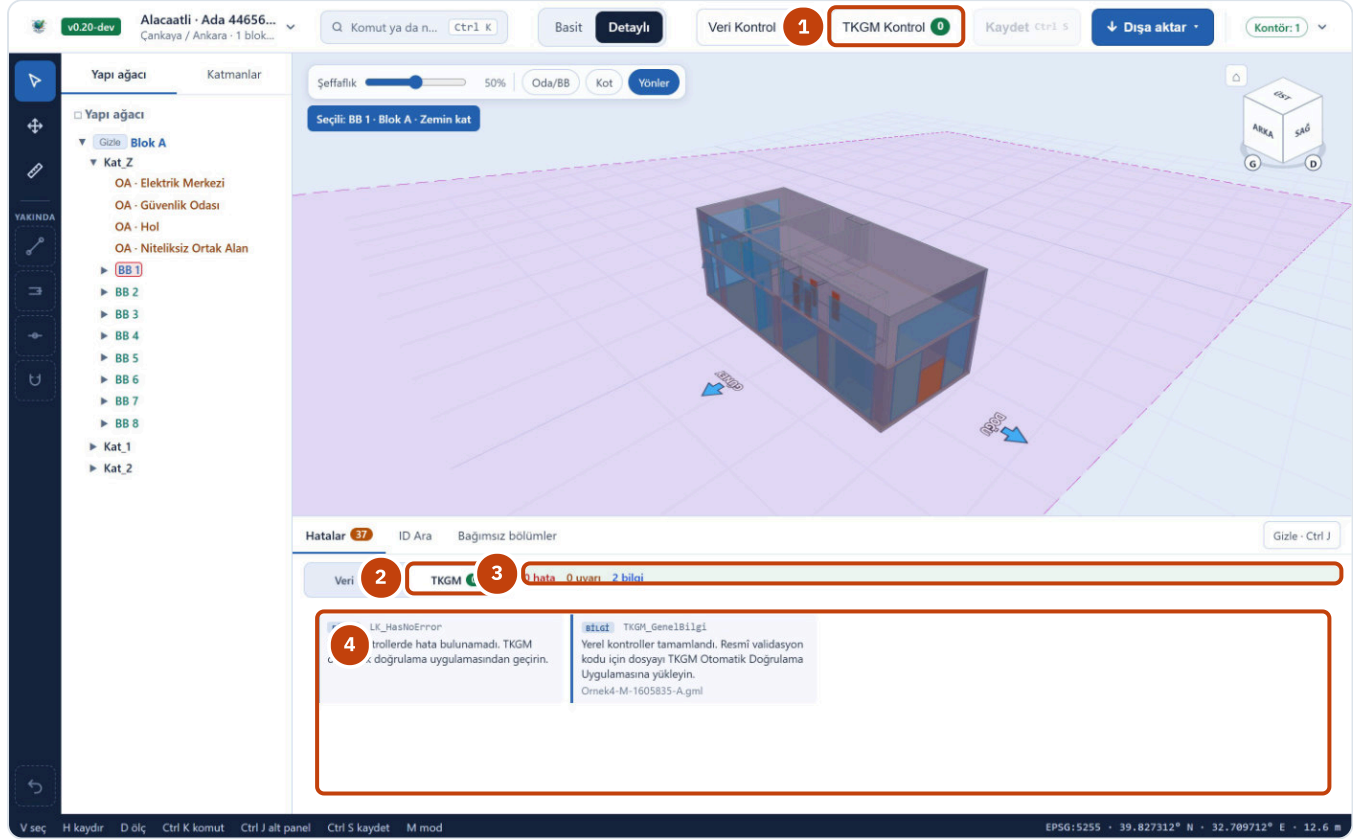
Bu pencere; kaydetmeden Basit moda geçerken, Yenile'ye basarken, yeni GML yüklerken ya da çıkış yaparken çıkar. Sekmeyi kapatırken tarayıcınız da uyarır.

İpucu Öznitelikleri Seviye 2'de düzeltebilirsiniz. Bütün düzeltmelerden sonra **Dışa aktar** → **Düzeltilmiş GML** ile yeni dosyayı indirin; yüklediğiniz dosya değişmez.

KONTROLLER

TKGM Kontrol

TKGM Kontrol; dosyanın koordinat sistemini (EPSG), kimlikleri, geometrisini ve yapı kimliğini TKGM kurallarına göre kontrol eder.



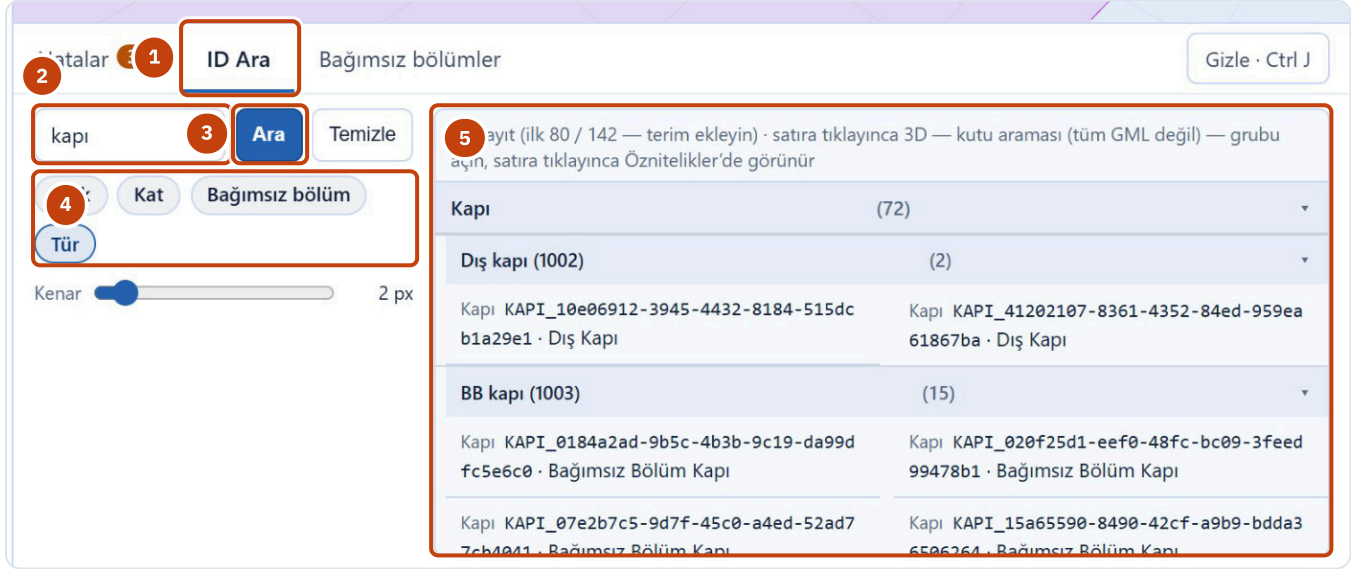
- 1 **TKGM Kontrol** Kontrolü başlatır.
- 2 **TKGM** Sonuçlar Hatalar panelinin bu sekmesinde listelenir.
- 3 **Özet** Hata, uyarı ve bilgi sayıları.
- 4 **Kayıtlar** Bir kayda tıklayınca ilgili öge seçilir; kimlikler ID Ara'da listelenir.

Dikkat GML Analiz'in sonucu ön kontroldür. Dosyanızı teslim etmeden önce TKGM 3B Bina Doğrulama sayfasında da doğrulayın.

KONTROLLER

ID Ara ve Bağımsız bölümler

ID Ara



1 ID Ara

2 Hatalar

3 Ara

4 Kat

5 Bağımsız bölüm

6 Tür

7 Kenar

8 2 px

9 Gizle · Ctrl J

10 Kapı (72)

11 Dış kapı (1002) (2)

12 Kapı KAPI_10e06912-3945-4432-8184-515dc b1a29e1 · Dış Kapı

13 Kapı KAPI_41202107-8361-4352-84ed-959ea 61867ba · Dış Kapı

14 BB kapı (1003) (15)

15 Kapı KAPI_0184a2ad-9b5c-4b3b-9c19-da99d fc5e6c0 · Bağımsız Bölüm Kapı

16 Kapı KAPI_020f25d1-ee0-48fc-bc09-3feed 99478b1 · Bağımsız Bölüm Kapı

17 Kapı KAPI_07e2b7c5-9d7f-45c0-a4ed-52ad7 7cb4041 · Bağımsız Bölüm Kapı

18 Kapı KAPI_15a65590-8490-42cf-a9b9-bdda3 6506264 · Bağımsız Bölüm Kapı

- 1 ID Ara Alt panelde sekmeyi açın.
- 2 Arama kutusu Kat, bağımsız bölüm no, blok ya da tür yazın (ör. Z · 1 · A · kapı).
- 3 Ara Sonuçlar listelenir ve 3B'de işaretlenir.
- 4 Grupla Sonuçları blok, kat, bağımsız bölüm ya da türe göre gruplayın.
- 5 Sonuçlar Bir satıra tıklayınca öge 3B'de gösterilir.

Bağımsız bölümler



1 Hatalar 37

2 ID 6

3 Bağımsız bölümler

4 Gizle · Ctrl J

5 12 bölüm · 1 seçili

6 Süz

7 Excel'e aktar

8

9

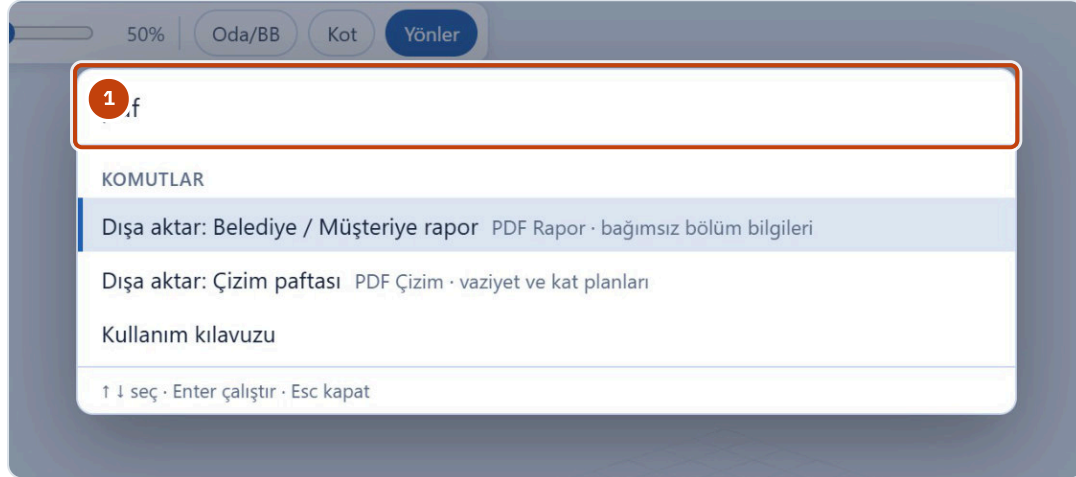
BB no	Kullanım	Tapu katı	Net m²	Brüt m²	Arsa payı
A 1	Mesken	Zemin Kat	185,80	218,03	579/8861
A 2	Mesken	Zemin Kat	170,92	212,94	565/8861
A 3	Mesken	Zemin Kat	155,40	195,61	519/8861
A 4	Mesken	Zemin Kat	124,69	161,40	429/8861
A 5	Mesken	Zemin Kat	146,18	170,28	453/8861
A 6	Mesken	Zemin Kat	100,49	118,68	383/8861

- 6 Bağımsız bölümler Bütün BB'ler tek tabloda: blok, BB no, kullanım, tapu katı, net ve brüt alan, arsa payı.
- 7 Süz Tabloda arayın; Esc temizler. Sütun başlığına tıklayınca sıralanır.
- 8 Excel'e aktar Tabloyu Excel olarak indirir.
- 9 Satırlar Bir satıra tıklayın ya da ↑ ↓ ile gelip Enter'a basın; bölüm 3B'de ve sağ panelde açılır.

ÇALIŞMA EKRANI

Komut paleti ve kısayollar

Ctrl K ile ya da üst çubuktaki arama kutusuna tıklayarak komut paletini açın. Komutları ve bağımsız bölümleri adıyla bulun; Enter ile çalıştırın.



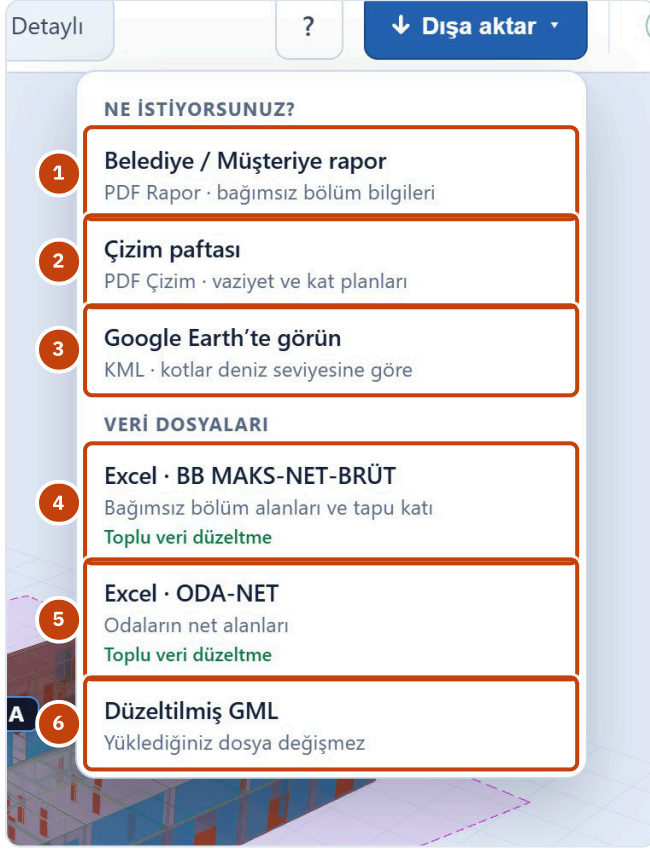
- 1** **Arama kutusu** Ör. “pdf”, “BB 5”, “Kat 1”, “tema” yazın.
Türkçe harf yazmasanız da bulunur (ör. “cizim”).

Tuş	İşlev
M	Basit / Detaylı mod
Ctrl K	Komut paleti
V · H · D	Detaylı modda Seç, Kaydır ve Ölç araçları
Ctrl J	Alt paneli gizle / aç
Ctrl S	Değişiklikleri kaydet
Enter	Sağ panelde kaydet; palette ve tabloda seçili satırı aç
Esc	Pencereyi, menüyü ya da paneli kapat; ölçümü temizle
↑ ↓	Menüde, palette ve tabloda gezin

Bilgi Kısayollar bir yazı alanındayken ya da bir pencere açıkken çalışmaz.

ÇIKTILAR

Dışa aktar



- 1 **Belediye / Müşteriye rapor** Bütün bağımsız bölümler için A4 PDF rapor (Seviye 1).
- 2 **Çizim paftası** Parsel vaziyet planı ve kat kat bağımsız bölüm / ortak alan çizimleri (Seviye 1).
- 3 **Google Earth'te görün** Yapının ve parselin KML dosyası (Seviye 1).
- 4 **Excel · BB MAKS-NET-BRÜT** Bağımsız bölümlerin alan ve tapu katı şablonu (Seviye 2).
- 5 **Excel · ODA-NET** Odaların net alan şablonu (Seviye 2).
- 6 **Düzeltilmiş GML** Düzeltmeleri yeni bir GML dosyası olarak indirir (Seviye 2).

Bilgi Seviyeniz yetmeyen çıktılar kilitli görünür ve gereken seviye yazar.

Excel ile toplu düzeltme

- 1 **Dışa aktar**'dan Excel şablonunu indirin.
- 2 Şablonda yalnız düzenlenebilir hücreleri doldurun; gri hücreler kilitlidir.
- 3 Proje menüsündeki **Excel Oku** ile dosyayı yükleyin ve değişiklik özetini kontrol edin.
- 4 **Dışa aktar** → **Düzeltilmiş GML** ile yeni GML dosyasını indirin.

Bilgi Birden fazla bloklı projelerde Excel ve GML indirirken hangi blokların indirileceğini seçebilirsiniz.

ÇIKTILAR

PDF örnekleri

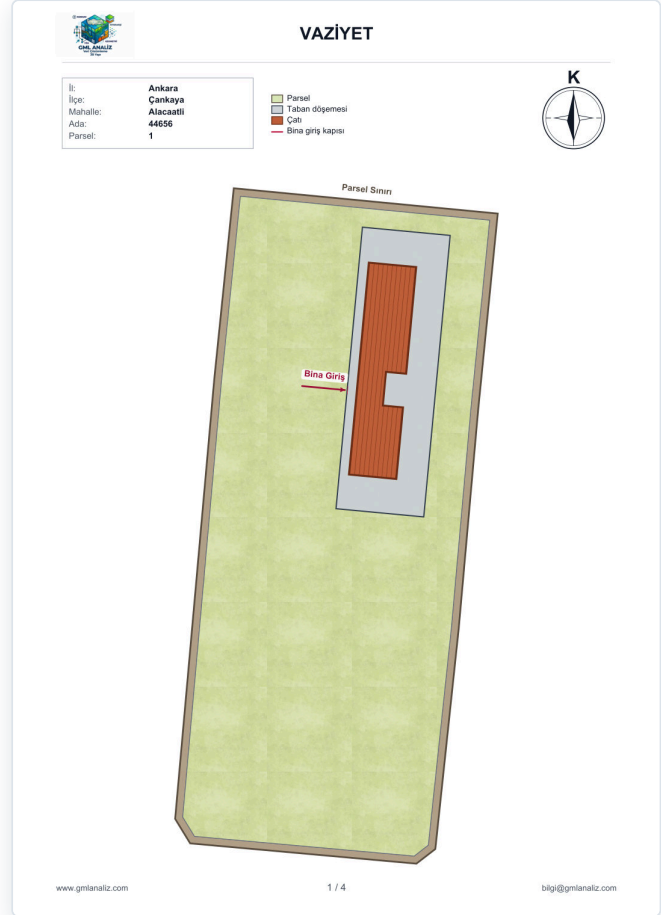
PDF rapor ve PDF çizim, Seviye 1 ve üstünde açılan projelerde alınır. Aşağıda örnek dosyanın ilk sayfaları görünür.



Ada: 44656 Parsel: 1
İli: Ankara İlçesi: Çankaya Mahalle: Alacaatlı

BAĞIMSIZ BÖLÜM LİSTE							
Sıra No	Blok No	Bağ. Böl. No	Kat No	Niteliği	Net Alan (m ²)	Brüt Alan (m ²)	Arsa Payı
1	A	1	ZEMİN KAT + 1. KAT	DUBLEKS KONUT	185.80	218.03	579/8861
2	A	2	1. KAT + ZEMİN KAT	DUBLEKS KONUT	170.92	212.94	565/8861
3	A	3	1. KAT + ZEMİN KAT	DUBLEKS KONUT	155.40	195.61	519/8861
4	A	4	ZEMİN KAT + 1. KAT	DUBLEKS KONUT	124.69	161.40	429/8861
5	A	5	1. KAT + ZEMİN KAT	KONUT	146.18	170.28	453/8861
6	A	6	ZEMİN KAT + 1. KAT	KONUT	100.49	118.68	383/8861
7	A	7	ZEMİN KAT + 1. KAT	KONUT	100.48	118.68	383/8861
8	A	8	1. KAT + ZEMİN KAT	KONUT	99.69	120.42	383/8861
9	A	9	2. KAT	KONUT	120.12	121.82	324/8861
10	A	10	2. KAT	KONUT	60.01	66.11	176/8861
11	A	11	2. KAT	KONUT	59.13	64.88	172/8861
12	A	12	2. KAT	KONUT	59.83	66.11	176/8861
TOPLAM					1382.74	1634.96	4542/8861

www.gmlanaliz.com 1 / 18 bilgi@gmlanaliz.com



PDF rapor — bağımsız bölüm bilgileri

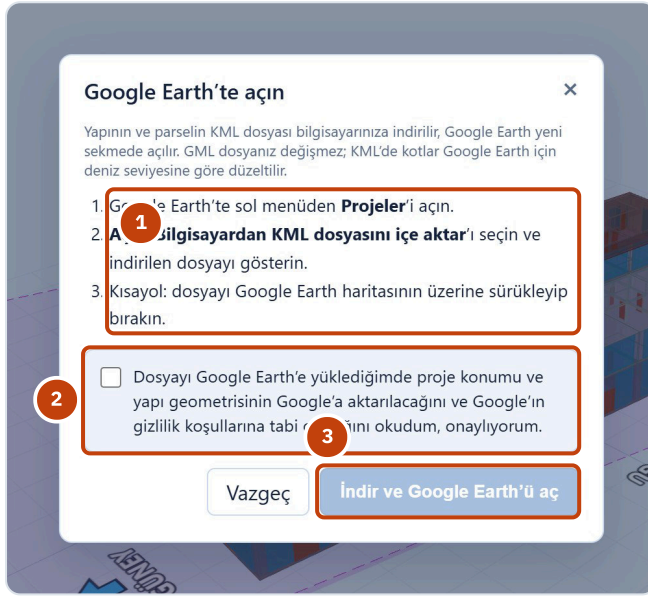
PDF çizim — parsel vaziyet planı

Bilgi Her PDF sayfasının altında www.gmlanaliz.com ve bilgi@gmlanaliz.com yazar; belge başkasına gittiğinde kaynağı bellidir.

ÇIKTILAR

Google Earth'te görüntüleme

Dışa aktar → Google Earth'te görün yapının ve parselin KML dosyasını indirir. Dosyayı Google Earth web sitesine yükleyerek yapıyı gerçek arazisi ve çevresiyle 3B görürsünüz. Seviye 1 ve üstünde açılan projelerde kullanılır.



- 1 Yükleme adımları** Google Earth'te yapacaklarınızın kısa özeti.
- 2 Onay** Dosyayı Google Earth'e yüklediğinizde proje konumu ve yapı geometrisi Google'a aktarılır. Kutuyu işaretlemeyen indirme başlamaz.
- 3 İndir ve Google Earth'ü aç** KML bilgisayarınıza iner, Google Earth yeni sekmede açılır.

Google Earth'e yükleme

- 1** Açılan sekmede Google Earth yüklenmezse tarayıcıya **earth.google.com/web** yazın. Google hesabınızla oturum açmanız istenebilir.
- 2** Sol menüden **Projeler**'i açın.
- 3** **Aç → Bilgisayardan KML dosyasını içe aktar**'ı seçin ve indirilen **..._GoogleEarth.kml** dosyasını gösterin.
- 4** Proje panelinde yapının adına tıklayın; harita yapıya yaklaşır. Eğik bakmak için sağ alttaki **3B** düğmesini kullanın.

Bilgi Kısayol: indirilen KML dosyasını Google Earth haritasının üzerine sürükleyip bırakın.

Kotlar

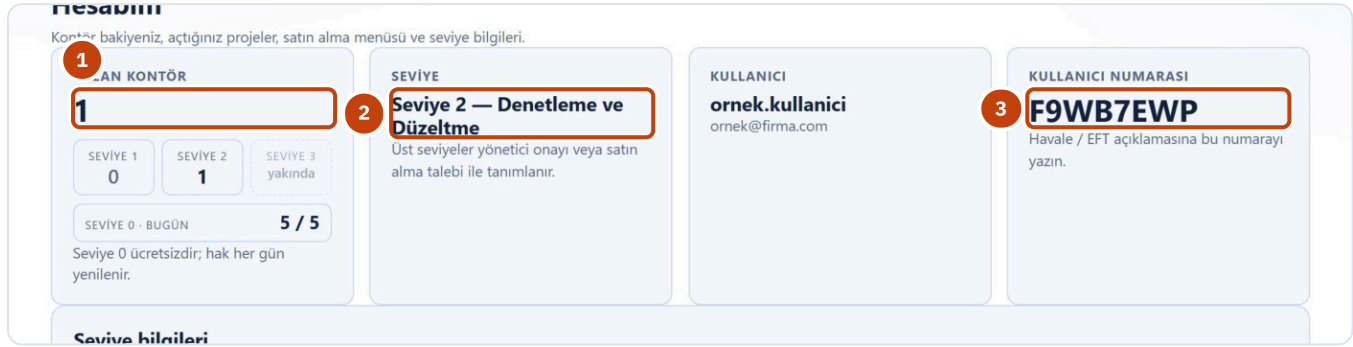
GML dosyanız değişmez. KML'de kotlar Google Earth için deniz seviyesine göre düzeltilir. Parsel kotları yapıyla uyuşmazsa yapı araziye oturtulur.

Dikkat Dosya yalnız sizin bilgisayarınıza iner; Google'a siz yüklediğinizde gider. Google'a yüklenen veriler Google'ın gizlilik koşullarına tabidir.

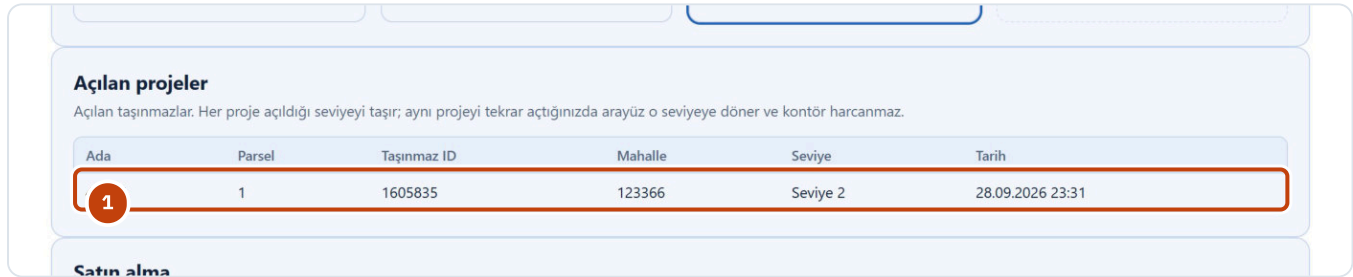
HESAP

Hesabım

Üst çubukta sağdaki hesap düğmesine, sonra **Hesap**'a tıklayın. Kontörlerinizi, seviyenizi, açtığınız projeleri ve satın alma taleplerinizi burada görürsünüz. Sayfanın üstündeki **Çıkış** ile oturumunuzu kapatın.



- 1 Kalan kontör** Her seviyenin kontörü ayrı gösterilir; Seviye 0 için günlük hakkınız yazar.
- 2 Seviye** Hesabınızın seviyesi.
- 3 Kullanıcı numarası** Havale / EFT açıklamasına bu numarayı yazarsınız.



- 1 Açılan projeler** Açtığınız her proje ve seviyesi. Aynı projeyi tekrar açtığınızda kontör harcanmaz.

Bilgi E-posta adresiniz doğrulanmadıysa bu sayfada uyarı ve **Bağlantıyı yeniden gönder** düğmesi görünür. Hesabınızı sayfanın altındaki **Unutulma hakkı** bölümünden silebilirsiniz; yüklediğiniz bütün dosyalar da silinir.

HESAP

Kontör satın alma

Satın alma

Sol taraftan seviye kontörü satın alın; sağ taraftan mevcut seviyenizi yükseltin. Ödeme **havale / EFT** ile yapılır; ödemeniz kontrol edildikten sonra kontörünüz hesabınıza tanımlanır. Kullanılmamış kontörle seviye yükseltme yapılabilir. Dijital hizmet anında ifa edildiğinden [çayma hakkı istisnası](#) uygulanır; kullanılan kontör iade edilmez.

1 me — Havale / EFT

Banka

IBAN

Hesap sahibi

IBAN'ı kopyala

Acıklama

F9WB7EWP

Havale / EFT açıklamasına mutlaka kullanıcı numaranızı yazın. Ödemeniz bu numarayla eşleştirilip onaylanır; numara yazılmazsa ödemeniz hesabınıza tanımlanamaz.

Kredi kartı ile ödeme şu an kapalıdır; sanal POS anlaşması tamamlandığında eklenecektir.

3 Fatura bilgisi

Bireysel / Anonim

Vergi mükellefiyseniz bilgilerinizi girin; faturayı düzenleyip e-posta adresinize göndereceğiz.

4 Seviye ve Kontör Satın Alma

Seviye 1

10

0 ₺

Al

Seviye 2

10

0 ₺

Al

Seviye Yükseltme

Kullanılmamış kontörünüzle geçebileceğiniz seviyeler.

Seviye 2 → Seviye 3

1 kontör × 0 ₺ fark

0 ₺

Taşı

5 Taleplerim

Talep	Durum	Tarih
Seviye 2 · 10 kontör · 0 ₺	Bekliyor	28.09.2026 23:35

Unutulma hakkı

- 1 Fatura bilgisini (3) seçin: **Bireysel / Anonim** ya da **Vergi mükellefi**. Vergi mükellefiyseniz unvan, vergi no, vergi dairesi ve adresi yazın.
- 2 Paketlerden (4) seviye ve kontör miktarını seçip **Al**'a basın. Talebiniz **Taleplerim**'de (5) "Bekliyor" olarak görünür.
- 3 Tutarı havale / EFT ile hesaba (1) gönderin. Açıklamaya mutlaka **kullanıcı numaranızı** (2) yazın.
- 4 Ödemeniz onaylanınca kontörleriniz hesabınıza tanımlanır ve size e-posta gelir.

Dikkat Açıklamaya kullanıcı numarası yazılmazsa ödeme hesabınızla eşleştirilemez.

GML Analiz · Sürüm 0.20

23

YARDIM

Sık sorulan sorular

Sonuçlar resmî onay yerine geçer mi?

Hayır. GML Analiz ön kontrol yapar; Belediye ve TKGM onayı yerine geçmez. Teslimden önce TKGM 3B Bina Doğrulama sayfasını da kullanın.

Yüklediğim dosyayı başkaları görebilir mi?

Hayır. Projeleriniz yalnız sizin hesabınızda durur; üçüncü taraf firmalarla paylaşılmaz.

Aynı projeyi tekrar açarsam kontör gider mi?

Hayır. Bir kez açtığınız proje, tekrar açıldığında kontör harcamaz ve aynı seviyede açılır.

Detaylı mod neden kilitli?

Seviye 0 projede yalnız Basit mod kullanılır. Projeyi Proje menüsündeki **Seviyeyi yükseltin** ile üst seviyeye taşıyın. Ekran çok darsa da Detaylı mod açılmaz.

Hediye kontörüm görünmüyor.

E-posta adresinizi doğrulamanız gerekir. Hesabım sayfasındaki **Bağlantıyı yeniden gönder** ile yeni bağlantı isteyin.

Parsel sınırı binadan biraz kayık görünüyor.

TKGM parsel köşeleri yaklaşık ± 1 m hassasiyettedir. Bu kayma bir taşma kanıtı değildir.

Parsel sınırı hiç görünmüyor.

TKGM'nin günlük sorgu sınırı dolmuş olabilir. Proje menüsündeki **Parsel GeoJSON** ile sınırı dosyadan yükleyebilir ya da ertesi gün tekrar deneyebilirsiniz.

Düzelttiğim GML nerede?

Dışa aktar → **Düzeltilmiş GML** ile yeni bir dosya olarak bilgisayarınıza indirilir. Yüklediğiniz asıl dosya değişmez.

“Sunucuya ulaşamadı” uyarısı çıkıyor.

İnternet bağlantınızı kontrol edip sayfayı yenileyin. Oturumunuz kapanmaz; bağlantı gelince kaldığınız yerden devam edersiniz.

Şifremi unuttum, e-posta gelmedi.

İstenmeyen (spam) klasörünü kontrol edin. Bağlantı 30 dakika geçerlidir; süresi dolduysa yeniden isteyin.